

## VŠĮ MOKSLO ŠVIESA ORGANIZUOJAMA RESPUBLIKINĖ PROGRAMAVIMO OLIMPIADA 2021

### I. BENDROSIOS NUOSTATOS

1. VšĮ „Mokslo šviesa“ organizuojama 1-12 kl. Programavimo olimpiada 2021 (toliau – olimpiada) nuostatai reglamentuoja programavimo olimpiados tikslą, uždavinius, dalyvius, darbų pateikimo ir organizavimo tvarką.

### II. TIKSLAS IR UŽDAVINIAI

2. Tikslas - 1-12 klasių mokinių informatinio mąstymo ir programavimo įgūdžių ugdymas kuriant animaciją, tema „Vaikai ir pasaulis“. Programavimo olimpiada skirta Tarptautinei vaikų gynimo dienai paminėti.

3. Uždaviniai:

3.1. Ugdyti vaikų informatinį mąstymą.

3.2. Skatinti vaikų kūrybiškumą įgyvendinant kūrybines idėjas, pasitelkiant įvairius programavimo įrankius.

3.3. Skatinti veikti, bendrauti ir bendradarbiauti su mokytojais, kartu stiprinant emocinę, socialinę, meninę vaikų raišką.

### III. DALYVIAI

4. Programavimo olimpiadoje kviečiami dalyvauti šalies 1 - 12 klasių mokiniai. Dalyviai skirstomi į keturias grupes:

I grupė – 1-2 klasių mokiniai

II grupė – 3-4 klasių mokiniai

III grupė – 5-8 klasių mokiniai

IV grupė – 9-12 klasių mokiniai

### IV. PROGRAMAVIMO OLIMPIADOS DARBŲ PATEIKIMAS IR ORGANIZAVIMO TVARKA

5. Programavimo olimpiados darbai (animacijos kūrimas) gali būti atlikti įvairiomis programavimo kalbomis ir įrankiais (Unity, Scratch, Blender). Darbai turi būti originalūs.

6. Atliktą darbą reikia įkelti iki 2021 m. gegužės 20 d. Registracijos ir darbų įkėlimo nuoroda:

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeGyT6tZpfToHCRwYnzJAh8ybhS41AZxwgHVi27BC1-8DgSfA/viewform>

7. Darbų skaičius ribojamas: vienas dalyvis gali pateikti vieną darbą.

## **V. ORGANIZATORIAI**

8. Parodos organizatorius – VšĮ „Mokslo šviesa“.

Organizacinį komitetą sudaro: Vilniaus universiteto matematikos ir informatikos fakulteto lektorius dr. Ramūnas Dzindzalieta, Vilniaus kolegijos Pedagogikos fakulteto dėstytoja Renata Kondratavičienė, VšĮ Mokslo šviesa direktorė Gintarė Dzindzaliėtienė, Mokyklos Pažinimo medis informatikos mokytojas Tautvydas Gusarovas.

## **VI. BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS**

8. Programavimo olimpiados nugalėtojai bus paskelbti gegužės 25 dieną. Prizines vietas (1, 2, 3 vieta atskirose amžiaus grupėse) laimėję vaikai sulauks apdovanojimų.

9. Visiems parodos dalyviams bus išduodamos padėkos.

10. Pateikdami darbus dalyviai sutinka, kad darbai bus eksponuojami VšĮ Mokslo šviesa svetainėje [www.mokslosviesa.lt](http://www.mokslosviesa.lt) ir socialinio tinklo Facebook paskyroje <https://www.facebook.com/www.mokslosviesa.lt>

11. Iškilus klausimų, olimpiados dalyviai gali kreiptis į parodos organizatorių el. paštu [info@mokslosviesa.lt](mailto:info@mokslosviesa.lt)